

WYPEŁNIA ZDAJĄCY

KOD

--	--	--

PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę.

Sprawdź, czy kod na naklejce to
M-100.

Jeżeli tak – przyklej naklejkę.
Jeżeli nie – zgłoś to nauczycielowi.

Egzamin maturalny

Formuła 2023

INFORMATYKA

Poziom rozszerzony

WYPEŁNIA ZDAJĄCY

WYBRANE:

.....

(system operacyjny)

.....

(program użytkowy)

.....

(środowisko programistyczne)

Symbol arkusza

MINP-R0-100-2306

DATA: **16 czerwca 2023 r.**

GODZINA ROZPOCZĘCIA: **9:00**

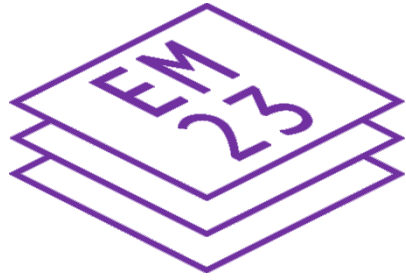
CZAS TRWANIA: **210 minut**

LICZBA PUNKTÓW DO UZYSKANIA: **50**


Przed rozpoczęciem pracy z arkuszem egzaminacyjnym

1. Sprawdź, czy nauczyciel przekazał Ci **właściwy arkusz egzaminacyjny**, tj. arkusz we **właściwej formule**, z **właściwego przedmiotu** na **właściwym poziomie**.
2. Jeżeli przekazano Ci **niewłaściwy** arkusz – natychmiast zgłoś to nauczycielowi. Nie rozrywaj banderol.
3. Jeżeli przekazano Ci **właściwy** arkusz – rozerwij banderole po otrzymaniu takiego polecenia od nauczyciela. Zapoznaj się z instrukcją na stronie 2.





Instrukcja dla zdającego

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 22 strony (zadania 1–7) i czy dołączony jest do niego nośnik danych – podpisany DANE. Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
2. Na pierwszej stronie oraz na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
3. Wpisz zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin: system operacyjny, program użytkowy oraz środowisko programistyczne.
4. Symbol  zamieszczony w nagłówku zadania zwraca uwagę na to, że zadanie nie wymaga użycia komputera i odpowiedzi do zadania należy zapisać tylko w miejscu na to przeznaczonym w arkuszu egzaminacyjnym.
5. Jeśli rozwiązaniem zadania lub jego części jest program komputerowy, to umieść w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL wszystkie utworzone przez siebie pliki w wersji źródłowej.
6. Jeśli rozwiązaniem zadania lub jego części jest baza danych utworzona z wykorzystaniem MySQL (MariaDB), to umieść w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL treści zapytań w języku SQL oraz (przed zakończeniem egzaminu) wyeksportowaną całą bazę w formacie *.sql.
7. Pliki oddawane do oceny nazwij dokładnie tak, jak polecono w treści zadań, lub zapisz je pod nazwami (wraz z rozszerzeniem zgodnym z zadeklarowanym oprogramowaniem), jakie podajesz w arkuszu egzaminacyjnym. **Pliki o innych nazwach nie będą sprawdzane przez egzaminatora.**
8. **Przed upływem czasu przeznaczanego na egzamin** zapisz w katalogu (folderze) oznaczonym Twoim numerem PESEL ostateczną wersję plików stanowiących rozwiązania zadań.
9. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
10. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
11. Pamiętaj, że zapisy w brudnopisie nie będą oceniane.



**Zadania egzaminacyjne są wydrukowane
na następnych stronach.**

Zadanie 1. Mnożenie

Następujący rekurencyjny algorytm mnożenia dwóch liczb całkowitych dodatnich x , y jest realizowany z użyciem operacji arytmetycznych dodawania i dzielenia całkowitego przez 2.

iloczyn(x , y):

jeżeli $y = 1$

wynikiem jest x

w przeciwnym razie

$k \leftarrow y \text{ div } 2$

$z \leftarrow \text{iloczyn}(x, k)$

jeżeli $y \bmod 2 = 0$

wynikiem jest $z + z$

w przeciwnym razie

wynikiem jest $x + z + z$

Uwaga: $x \bmod y$ oznacza resztę z dzielenia x przez y , natomiast $x \text{ div } y$ oznacza wynik dzielenia całkowitego x przez y .

Dla danych liczb x , y interesuje nas **liczba wykonywanych operacji dodawania** podczas obliczania wyniku funkcji $\text{iloczyn}(x, y)$.

Przykład 1.

Dla liczb $x=9$ i $y=11$ algorytm wykonuje 5 dodawań. Działanie funkcji $\text{iloczyn}(9, 11)$ można zilustrować w następujący sposób (w nawiasach obok wskazano liczbę wykonywanych operacji dodawania):

$\text{iloczyn}(9, 11) = 9 + z + z$, (dwa dodawania)

gdzie $z = \text{iloczyn}(9, 5)$

$\text{iloczyn}(9, 5) = 9 + z + z$, (dwa dodawania)

gdzie $z = \text{iloczyn}(9, 2)$

$\text{iloczyn}(9, 2) = z + z$, (jedno dodawanie)


gdzie $z = \text{iloczyn}(9, 1)$

$\text{iloczyn}(9, 1) = 9$

Poniższa tabela ilustruje obliczenia wykonywane podczas wywołania $\text{iloczyn}(9, 11)$

Numer wywołania	Parametry wywołania		Obliczone k, z		Wynik
	x	y	k	z	
1	9	11	5	45	99 (9+45+45)
2	9	5	2	18	45 (9+18+18)
3	9	2	1	9	18 (9+9)
4	9	1	–	–	9

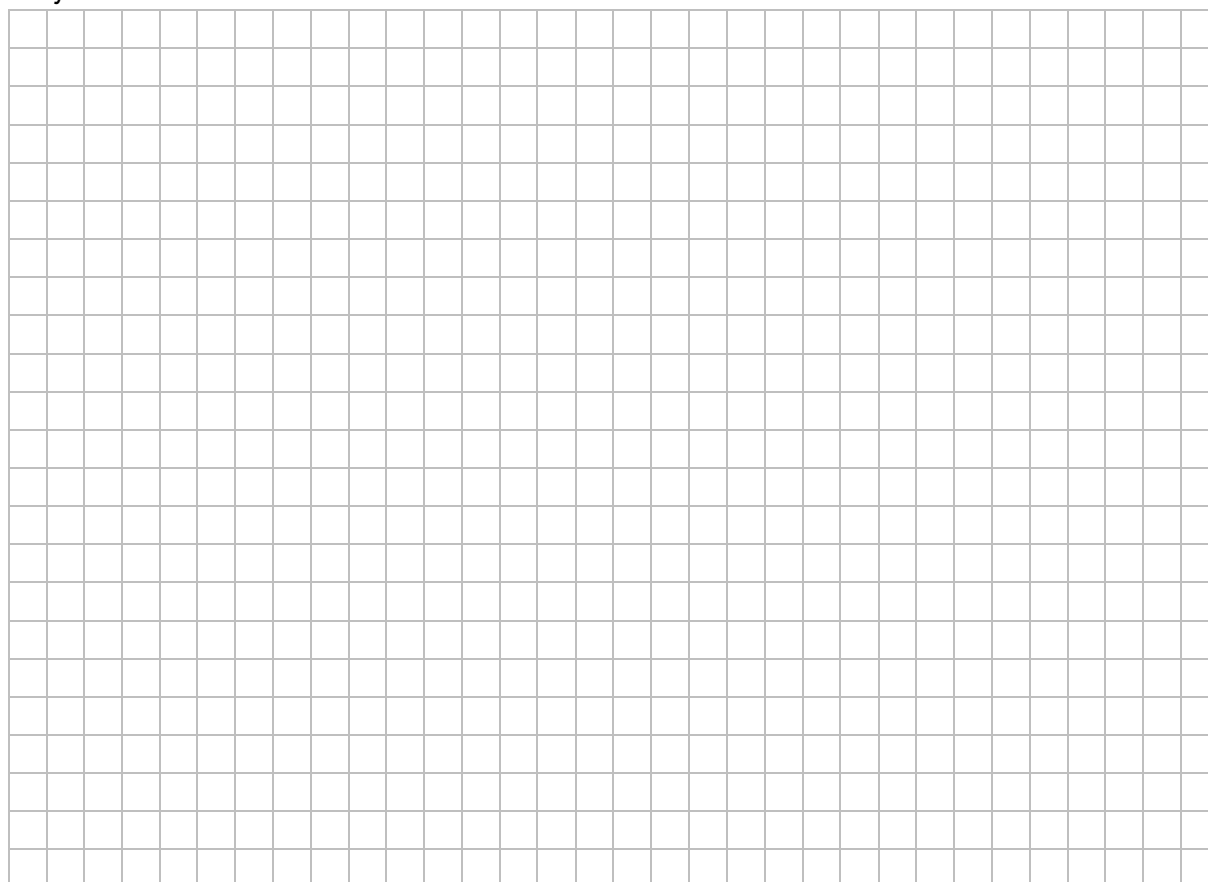



Zadanie 1.1. (0–2) 

Uzupełnij poniższą tabelę tak, aby ilustrowała obliczenia wykonywane podczas wywołania *iloczyn*(10, 45).

Numer wywołania	Parametry wywołania		Obliczone k, z		Wynik
	x	y	k	z	
1	10	45	22		
2					
3					
4					
5					
6		1	–	–	

Miejsce na obliczenia:




Zadanie 1.2. (0–2) 

Dla liczb x , y wymienionych w poniższej tabeli podaj liczbę operacji dodawania, jaka zostanie wykonana podczas obliczania wyniku funkcji $iloczyn(x, y)$.

x	y	Liczba dodawań
9	11	5
8	32	
2	47	
112	112	

Miejsce na obliczenia



Zadanie 1.3. (0–2) 

Poniżej zapisano iteracyjny algorytm realizujący funkcję *iloczyn*(x, y). Uzupełnij trzy luki w algorytmie, tak aby był zgodny z poniższą specyfikacją.

UWAGA: spośród operacji arytmetycznych możesz użyć tylko: dodawania, odejmowania, dzielenia całkowitego i reszty z dzielenia. Nie możesz użyć zwłaszcza operacji mnożenia.

Specyfikacja:

Dane:

 x, y – liczby całkowite dodatnie

Wynik:

 z – wartość iloczynu $x \cdot y$ **Algorytm:** $z \leftarrow$ _____

dopóki _____ wykonuj:

jeżeli $y \bmod 2 = 1$ $z \leftarrow z + x$ $x \leftarrow x + x$ $y \leftarrow$ _____

Zadanie 2. Sufiksy

Słowo definiujemy jako ciąg złożony z małych liter alfabetu angielskiego.

Niech $s[1..n]$ będzie słowem o długości $n > 0$.

Sufiksem słowa s nazywamy każde jego podślowo kończące na ostatniej pozycji słowa s .

Sufiks $s[k..n]$ nazywamy k -tym sufiksem.

Przykład 1.

słowo $s[1..10] = \text{mascarpone}$ ma następujące sufiksy:

k	$s[k..n]$
1	mascarpone
2	ascarpone
3	scarpone
4	carpone
5	arpone
6	rpone
7	pone
8	one
9	ne
10	e

Uporządkowanie alfabetyczne wszystkich sufiksów słowa *mascarpone* daje następującą kolejność ich numerów (od najmniejszego): 5, 2, 4, 10, 1, 9, 8, 7, 6, 3:

k	$s[k..n]$
5	arpone
2	ascarpone
4	carpone
10	e
1	mascarpone
9	ne
8	one
7	pone
6	rpone
3	scarpone



Poniżej zapisano funkcję **czy_mniejszy($n, s, k1, k2$)**. Wynikiem funkcji jest wartość PRAWDA, gdy sufiks $s[k1..n]$ jest mniejszy w porządku alfabetycznym od sufiksu $s[k2..n]$ oraz FAŁSZ w przeciwnym przypadku.

Specyfikacja

Dane:

- n – długość słowa,
- $s[1..n]$ – słowo zapisane jako tablica znaków (numerowanych od 1),
- $k1$ – numer pierwszego sufiksu ($1 \leq k1 \leq n$),
- $k2$ – numer drugiego sufiksu ($1 \leq k2 \leq n, k1 \neq k2$).

Wynik:

PRAWDA jeśli sufiks $s[k1..n]$ jest mniejszy w porządku alfabetycznym od $s[k2..n]$, albo FAŁSZ – w przeciwnym wypadku.

czy_mniejszy($n, s, k1, k2$)

$i \leftarrow k1$

$j \leftarrow k2$

dopóki ($i \leq n$ oraz $j \leq n$) **wykonuj**

jeżeli ($s[i] == s[j]$)

$i \leftarrow i + 1$

$j \leftarrow j + 1$

w przeciwnym razie

jeżeli ($s[i] < s[j]$)

zakończ z wynikiem PRAWDA

w przeciwnym razie

zakończ z wynikiem FAŁSZ

jeżeli ($j \leq n$)

zakończ z wynikiem PRAWDA

w przeciwnym razie

zakończ z wynikiem FAŁSZ

Zadanie 2.2. (0–2)

W plikach `slova1.txt`, `slova2.txt` i `slova3.txt` znajdują się po trzy wiersze:

- w pierwszym wierszu każdego pliku zapisana jest liczba całkowita dodatnia n , oznaczająca długość słowa
- w drugim wierszu zapisane jest n -literowe słowo s , składające się z małych liter alfabetu angielskiego a-z
- w trzecim wierszu zapisane są dwie liczby $k1$ i $k2$, oddzielone spacją.

Napisz program z zaimplementowaną funkcją `czy_mniejszy`. Jako wynik Twój program powinien wypisywać TAK lub NIE, w zależności od wyniku funkcji `czy_mniejszy`. Odpowiedzi dla poszczególnych plików zapisz w pliku `wyniki2_2.txt`.

Dla przykładowego pliku `sufiks_1.txt`, Twój program powinien dać odpowiedź: TAK, a dla przykładowego pliku `sufiks_2.txt` – odpowiedź: NIE.

Do oceny oddajesz:

- plik `wyniki2_2.txt` – zawierający odpowiedzi (odpowiedź dla każdego z plików powinna być poprzedzona jego nazwą)
- plik(i) zawierający(-e) kody źródłowe Twojego programu o nazwie(-ach):

.....

Zadanie 2.3. (0–3)

Dana jest dodatnia liczba całkowita n oraz słowo $s[1..n]$. Naszym celem jest obliczenie wartości elementów tablicy $T[1..n]$ zawierającej numery sufiksów słowa $s[1..n]$ uporządkowanych w porządku alfabetycznym.

Przykład:

dla słowa *mascarpone* wynikowa tablica T to [5, 2, 4, 10, 1, 9, 8, 7, 6, 3],

dla słowa *kalafiorowa* wynikowa tablica T to [11, 4, 2, 5, 6, 1, 3, 7, 9, 8, 10].

Z wykorzystaniem funkcji `czy_mniejszy(n, s, k1, k2)` zapisz w wybranej przez siebie notacji (w postaci pseudokodu lub w wybranym języku programowania) algorytm, który obliczy wartości elementów tablicy T zawierającej numery sufiksów zgodnie z porządkiem alfabetycznym sufiksów słowa s .

Uwaga: w zapisie możesz wykorzystać tylko operacje arytmetyczne (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, dzielenie całkowite, reszta z dzielenia), odwoływanie się do pojedynczych elementów tablicy, porównywanie liczb lub znaków, instrukcje sterujące i przypisania lub samodzielnie napisane funkcje zawierające wyżej wymienione operacje.

Zadanie 2.4. (0–3)

W pliku `slova4.txt` znajduje się 10 wierszy. Każdy wiersz zawiera liczbę n ($1 \leq n \leq 100$) oraz n -literowe słowo s składające się z małych liter alfabetu angielskiego. Dane w wierszu są oddzielone znakiem odstępu.

Napisz program, który dla każdego słowa s z pliku wypisze jego sufiks najmniejszy w porządku alfabetycznym.

Przykład:

Sufiksem najmniejszym w porządku alfabetycznym dla słowa *mascarpone* jest *arpone*, a dla słowa *truskawki* sufiksem najmniejszym w porządku alfabetycznym jest *awki*.

Dla przykładowego pliku `sufiks_4.txt`, zawierającego tylko 4 wiersze (ze słowami: *banan*, *mascarpone*, *abcaabbaabbccba*, *maturazinformatyki*), Twój program powinien dać odpowiedź:

```
an
arpone
a
aturazinformatyki
```

Wyniki zapisz w pliku `wyniki2_4.txt`, każdy sufiks w oddzielnym wierszu, zgodnie z kolejnością danych w pliku `slova4.txt`.

Do oceny oddajesz:

- plik `wyniki2_4.txt` – zawierający odpowiedź do zadania 2.4.
- plik(i) zawierający(-e) kody źródłowe Twojego programu o nazwie(-ach):

.....

Zadanie 3. Anagram binarny

W pliku `anagram.txt` znajduje się 1000 wierszy. Każdy wiersz zawiera liczbę binarną, składającą się z maksymalnie 14 cyfr: 0 lub 1. Każda liczba zaczyna się jedyneką i żadna z nich się nie powtarza.

Napisz **program(y)**, który(-e) da(-dzą) odpowiedzi do podanych zadań. Odpowiedzi do zadań zapisz w pliku `wyniki3.txt`, a każdą z nich poprzedź numerem odpowiedniego zadania.

Uwaga: plik `przyklad.txt` zawiera 100 wierszy przykładowych danych spełniających warunki zadania. Odpowiedzi dla danych z pliku `przyklad.txt` są podane pod treściami zadań.

Zadanie 3.1. (0–2)

Liczbę binarną nazywamy *zrównoważoną*, gdy zawiera tyle samo zer i jedynek, natomiast *prawie zrównoważoną*, gdy liczba jedynek różni się od liczby zer o 1.

Przykład:

Liczba 101010 jest liczbą *zrównoważoną*.

Liczba 1011010 jest liczbą *prawie zrównoważoną*.

Podaj, ile jest liczb binarnych *zrównoważonych* oraz ile jest liczb binarnych *prawie zrównoważonych* w pliku `anagram.txt`.

Dla danych z pliku `przyklad.txt` prawidłową odpowiedzią jest:

21
15

Zadanie 3.2. (0–3)

Anagramy cyfrowe to liczby utworzone z tego samego zestawu cyfr ustawionych w różnych kolejnościach. Przy tym pierwsza cyfra liczby nie może być równa zero.

Przykład:

Z liczby 209 zapisanej dziesiętnie można utworzyć 4 anagramy: 209, 902, 290, 920.

Z liczby binarnej 11100 można utworzyć 6 różnych anagramów: 10011, 10101, 10110, 11001, 11010, 11100.

Znajdź wszystkie takie liczby binarne 8-cyfrowe w pliku `anagram.txt`, z których można utworzyć największą liczbę anagramów. Wypisz te liczby w kolejności, w jakiej występują w pliku `anagram.txt`.

Dla danych z pliku `przyklad.txt` prawidłową odpowiedzią jest:

10001011
10111000
10100111
11111000



10011100
11100011
10111010
10100011
10011010
10110001
11011010

Zadanie 3.3. (0–2)

Podaj największą wartość bezwzględną różnicy między sąsiednimi liczbami (to jest liczbami zapisanymi w sąsiednich wierszach np. 1 i 2 wierszu, 2 i 3 wierszu itd.) w pliku `anagram.txt`. Tę wartość podaj w zapisie binarnym.

Dla danych z pliku `przyklad.txt` prawidłową odpowiedzią jest:

1110001010

Zadanie 3.4. (0–4)

Zamień wszystkie liczby binarne z pliku `anagram.txt` na ich odpowiedniki w systemie dziesiętnym. Następnie spośród otrzymanych liczb dziesiętnych:

- podaj, ile jest takich, w których nie występuje cyfra zero
- podaj liczbę, która ma największą sumę **różnych** cyfr (jeśli liczb, które mają tę samą, największą sumę różnych cyfr, jest więcej niż jedna – podaj tę, która występuje jako pierwsza w pliku z danymi).

Przykład:

Dla liczby 20462 suma jej różnych cyfr to 12 ($2+0+4+6$), dla liczby 344 suma różnych cyfr to 7.

Dla danych z pliku `przyklad.txt` prawidłową odpowiedzią jest:

81

895

Do oceny oddajesz:

- plik tekstowy `wyniki3.txt`, zawierający odpowiedzi do poszczególnych zadań (odpowiedź do każdego zadania powinna być poprzedzona jego numerem)
- plik(i) zawierający(-e) kody źródłowe Twojego(-ich) programu(-ów) o nazwie(-ach) odpowiednio:

zadanie 3.1.

zadanie 3.2.

zadanie 3.3.

zadanie 3.4.

Zadanie 6. Fotowoltaika

Pan Oszczędny pod koniec roku 2019 zamontował 18 paneli fotowoltaicznych na dachu swojego domu. Od 1 stycznia 2020 do 31 maja 2020 roku zapisywany był co godzinę przez całą dobę pobór prądu od dostawcy i generowany prąd przez panele fotowoltaiczne. W pliku `fotowoltaika.txt` zapisano datę i godzinę, pobór prądu z sieci energetycznej [kWh] oraz liczbę wygenerowanych kilowatogodzin przez panele. Dane w wierszach oddzielone są znakiem tabulacji.

Gospodarstwo domowe Pana Oszczędnego w pierwszej kolejności zużywa prąd wygenerowany przez panele fotowoltaiczne. Jeżeli potrzeby są większe, to pobiera go z sieci energetycznej. Pobór równy 0 oznacza, że ogniwa wytwarzają co najmniej tyle energii, ile wynosiły potrzeby gospodarstwa domowego. Generowanie równe 0 oznacza, że panele nie produkują energii (z powodu braku nasłonecznienia).

Przykładowy fragment pliku:

Data_godzina	Pobor [kWh]	Generowanie [kWh]
01.01.2020 01:00	0,367	0
01.01.2020 02:00	0,485	0
01.01.2020 03:00	0,299	0
01.01.2020 04:00	0,453	0
01.01.2020 05:00	0,409	0
01.01.2020 06:00	0,542	0
01.01.2020 07:00	0,416	0
01.01.2020 08:00	0,453	0
01.01.2020 09:00	0,35	0,001
01.01.2020 10:00	0,22	0,02
01.01.2020 11:00	0,178	0,07
01.01.2020 12:00	0,084	0,158
01.01.2020 13:00	0,25	0,165
01.01.2020 14:00	0,175	0,238
01.01.2020 15:00	2,057	0,129
01.01.2020 16:00	1,051	0
01.01.2020 17:00	2,179	0

Z wykorzystaniem dostępnych narzędzi informatycznych podaj odpowiedzi do poniższych zadań. Odpowiedzi zapisz w pliku `wyniki6.txt`, a każdą z nich poprzedź numerem odpowiedniego zadania.

Zadanie 6.1. (0–2)

Podaj dzień, w którym panele wytworzyły łącznie w ciągu całego dnia najwięcej energii liczonej w kWh. Podaj datę i liczbę wygenerowanych kilowatogodzin.

Zadanie 6.2. (0–2)

O której godzinie najczęściej zdarzała się sytuacja, że energia wytworzona przez ogniwa pokrywa w całości zapotrzebowanie gospodarstwa (pobór z sieci wynosił 0)? Podaj tę godzinę i liczbę dni, w których pobór z sieci wynosił 0 o tej godzinie.

Zadanie 6.3. (0–3)

Utwórz zestawienie średniej liczby wygenerowanych kWh w poszczególnych godzinach. Wartości zapisz z dokładnością do czterech miejsc po przecinku. Dla swojego zestawienia utwórz wykres kolumnowy. Pamiętaj o prawidłowym opisie osi oraz o tytule wykresu.

Zadanie 6.4. (0–2)

Pan Oszczędny rozważa rozbudowę systemu generowania energii za pomocą ogniw fotowoltaicznych. Bazą do obliczeń są wszystkie dane z **kwietnia** 2020 roku. Podaj minimalną liczbę paneli, o którą należałoby powiększyć system, aby przy kwietniowym zużyciu prądu i kwietniowym nasłonecznieniu, w godzinach od 10 do 15 system nie pobierał prądu z zakładu energetycznego.

Do oceny oddajesz:

- plik tekstowy `wyniki6.txt`, zawierający odpowiedzi do poszczególnych zadań (odpowiedź do każdego zadania powinna być poprzedzona jego numerem)
- plik(i) zawierający(e) komputerową realizację Twoich obliczeń o nazwie(-ach):

.....
.....

Zadanie 7. Instalacje

W bazie danych firmy X zawarte są informacje o instalacjach pewnej aplikacji, o urządzeniach, na których ta aplikacja została zainstalowana, oraz o krajach, w których przeprowadzono instalację.

Dane zgromadzono w plikach tekstowych: `kraje.txt`, `instalacje.txt` oraz `urządzenia.txt`. Pierwszy wiersz każdego z plików jest wierszem nagłówkowym, a dane w wierszach rozdzielone są znakami tabulacji.

Plik o nazwie `kraje.txt` zawiera informacje o krajach, w których instalowano aplikację.

W każdym wierszu pliku znajdują się następujące dane:

`kod_k` – kod kraju (napis dwuznakowy)
`nazwa_k` – nazwa kraju (napis do 50 znaków)
`ludnosc_k` – ludność kraju (liczba całkowita do 10 cyfr określająca liczbę ludności).

Przykład:

<code>kod_k</code>	<code>nazwa_k</code>	<code>ludnosc_k</code>
AN	NETHERLANDS ANTILES	227049
CR	COSTA RICA	5003393
DZ	ALGERIA	42545964



Plik o nazwie `urzadzenia.txt` zawiera informacje o urządzeniach, na których może być instalowana aplikacja. W każdym wierszu pliku znajdują się następujące informacje:

`kod_u` – unikatowy kod (liczba całkowita co najwyżej 5-cyfrowa)
`nazwa_u` – nazwa urządzenia (napis do 80 znaków)
`producent_u` – producent urządzenia (napis do 35 znaków)
`typ_u` – typ urządzenia (napis: *Tablet*, *Phone* lub *PC*).

Uwaga: nazwa urządzenia nie jest unikatowa – w tabeli mogą występować dwa lub więcej urządzeń o tej samej nazwie.

Przykład:

<code>kod_u</code>	<code>nazwa_u</code>	<code>producent_u</code>	<code>typ_u</code>
12410	PLATINUM_E5	Sky Devices	Phone
6549	Ilium L1120	Lanix	Phone

Plik o nazwie `instalacje.txt` zawiera informacje o instalacjach aplikacji. W każdym wierszu pliku znajdują się następujące informacje:

`data_i` – data instalacji (w formacie `dd.mm.rrrrr`)
`kod_u` – kod urządzenia, na którym była wykonana instalacja (liczba całkowita co najwyżej 5-cyfrowa)
`kod_k` – kod kraju, w którym znajdowało się to urządzenie (napis dwuznakowy).

Uwaga: `kod_u` nie oznacza pojedynczego egzemplarza urządzenia, a tylko jego rodzaj – to znaczy na urządzeniach o tym samym kodzie może być wykonanych wiele instalacji.

Przykład:

<code>data_i</code>	<code>kod_k</code>	<code>kod_u</code>
01.03.2019	AM	145
01.03.2019	AR	804
01.03.2019	AT	12632

Z wykorzystaniem danych zawartych w podanych plikach oraz dostępnych narzędzi informatycznych, podaj odpowiedzi do zadań 7.1.–7.4. Odpowiedzi zapisz w pliku `wyniki7.txt`, a każdą z nich poprzedź numerem odpowiedniego zadania.

Zadanie 7.1. (0–2)

Dla każdego typu urządzenia podaj liczbę instalacji aplikacji na tym typie urządzenia.

Zadanie 7.2. (0–2)

Podaj nazwę producenta urządzeń, dla którego w lutym 2019 wykonano najwięcej instalacji. Podaj liczbę tych instalacji.

Zadanie 7.3. (0–3)

Podaj nazwy pięciu krajów, w których przeprowadzono najwięcej instalacji w przeliczeniu na 1 000 000 mieszkańców, oraz podaj liczby tych instalacji.

Dla każdego z tych pięciu krajów podaj liczbę instalacji na 1 000 000 mieszkańców z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.

Uwaga: pomiń kraje, w których jest mniej niż milion mieszkańców.

Zadanie 7.4. (0–2)

Podaj kod oraz nazwę urządzenia typu tablet („Tablet”), na którym zainstalowano aplikację w największej liczbie krajów. Podaj także liczbę krajów, w których instalowano aplikację na tym urządzeniu.

Do oceny oddajesz:

- plik tekstowy `wyniki7.txt` zawierający odpowiedzi do zadań 7.1.–7.4. (odpowiedź do każdego zadania powinna być poprzedzona jego numerem)
- plik(i) zawierający(-e) komputerową realizację Twoich obliczeń o nazwie(-ach):

.....
.....

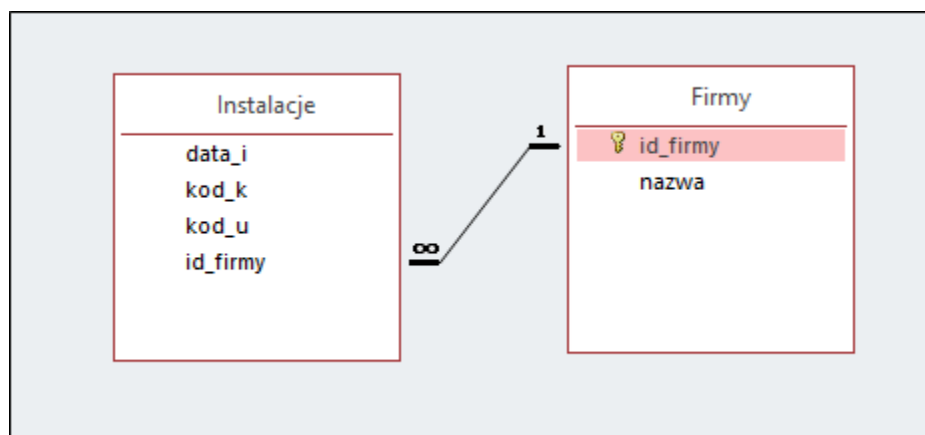
Zadanie 7.5. (0–2)

Do istniejących już tabel bazy danych dołączono tabelę *firmy* zawierającą dane firm, w których wykonywano instalacje aplikacji.

Tabela *firmy* zawiera pola *id_firmy* (identyfikator firmy – klucz podstawowy) oraz *nazwa* – nazwa firmy.

Do tabeli *instalacje* (zawierającej dane z pliku `instalacje.txt`) dodano pole *id_firmy* wskazujące, w której firmie na należących do niej urządzeniach wykonano instalację.

Tabele *firmy* i *instalacje* połączone są relacją jeden do wielu.



BRUDNOPIS (*nie podlega ocenie*)

Więcej arkuszy znajdziesz na stronie: arkusze.pl



Więcej arkuszy znajdziesz na stronie: arkusze.pl

INFORMATYKA

Poziom rozszerzony

Formuła 2023



INFORMATYKA

Poziom rozszerzony

Formuła 2023



INFORMATYKA

Poziom rozszerzony

Formuła 2023

